

PROGRAMA DA FORMAÇÃO

DESIGNAÇÃO

DIGITAL: PROGRAMAÇÃO & INTEGRAÇÃO

Carga horária total: 336 horas

Acreditação profissional: *n/a*

Forma de organização da formação: Presencial

Público-alvo: Interessados em desenvolver competências no âmbito das diferentes linguagens de programação, com o objetivo de iniciar atividade profissional no mercado das tecnologias de informação.

Código: LIS/OPO CAPI D

Campus: Lisboa/Porto

Data de aprovação desta versão: 29.03.2019

Nota: O presente programa de formação poderá sofrer alterações até a data de início do curso respeitando sempre o melhor interesse pedagógico dos formandos.

DESCRIÇÃO

Este curso centra-se no desenvolvimento de competências técnicas de programação, na aquisição de conhecimentos fundamentais de sistemas de informação e na utilização de tecnologias e ferramentas para ambientes web, dotando os formandos com o know-how e a qualificações necessários para exercer com sucesso uma atividade profissional de programador.

PERFIL DO FORMANDO

No final da frequência deste curso os formandos serão capazes de programar computadores e dispositivos de comunicação móvel, do planeamento, concepção e integração de sistemas de informação à criação e implementação das respetivas bases de dados.

REQUISITOS DE ADMISSÃO

Os candidatos a este curso devem possuir habilitação mínima de 12º ano completo ou equivalente e/ou experiência profissional mínima na área de estudo ou áreas adjacentes.

Todos os candidatos serão submetidos a uma entrevista de selecção onde devem demonstrar as suas motivações e aptidões.

Os candidatos serão igualmente convidados a apresentar o seu portfólio.

PROGRAMA DA FORMAÇÃO

OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

Os objectivos gerais deste programa são:

OG1. Conhecer a indústria do *web development* nomeadamente a sua cadeia de valor e produção, valor do mercado e as suas tendências.

OG2. Desenvolver capacidades e competências de planeamento, concepção e integração de sistemas de informação.

OG3. Proporcionar a experimentação, uso e teste em ambiente laboratorial das aplicações informáticas de gestão de sistemas de informação.

Os objectivos específicos deste programa são:

OE1. Planear e desenhar um sistema de informação.

OE2. Criar e gerir bases de dados de suporte ao sistema de informação.

OE3. Implementar sistemas de informação baseados em tecnologias web.

RESULTADOS

Com a conclusão deste curso os formandos serão capazes de:

CONHECIMENTOS

R1. Demonstrar que conhecem os princípios de programação base das aplicações.

APTIDÕES

R2. Demonstrar na prática as técnicas necessárias à elaboração de um sistema de informação.

ATITUDES

R3. Mostrar autonomia de pensamento e análise de problemas sendo capaz de apresentar a diferentes intervenientes a sua solução.

MÓDULOS

O curso é composto pelos seguintes módulos:

PROGRAMA DA FORMAÇÃO

| PROGRAMAÇÃO & INTEGRAÇÃO | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------|---------------------------|------------------|-----------------------------------|--------------------------------|
| I.T. PLANNING 24h | NEW TECH TOOLS 24h | DATA MANAGEMENT 24h | ANIMATION 24h | ARTIFICIAL INTELLIGENCE 24h | WEB & GAMES INDUSTRY 24h |
| LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO 48h | | API'S INTEGRATIONS 48h | | APLICATIONS SETUP 48h | |
| PROJETO / ESTÁGIO 48h | | | | | |

MÉTODOS DE FORMAÇÃO E PRÁTICA

As sessões dos diferentes módulos serão direcionadas para a compreensão dos conceitos fundamentais e a sua respectiva aplicação prática recorrendo a exemplos, teste e ensaios de programação. Serão utilizados desta forma os métodos expositivo, interrogativo, demonstrativo e activo.

Os formandos serão desafiados a estudar situações e casos reais para que possam desenvolver uma capacidade crítica sob os mesmos ajudando-os a criar as suas próprias propostas.

Será também estimulado o trabalho em grupo para ajudar a desenvolver a capacidade de análise antes de se encontrar uma solução criativa para um determinado problema.

Ao longo do curso serão promovidos contactos com profissionais cujo principal objectivo é o de ajudar a compreender as atitudes e aptidões necessárias.

AVALIAÇÃO

A avaliação deste curso será essencialmente direcionada para a demonstração de conhecimentos através da realização de trabalhos aplicados e demonstrações de programação. Poderão ainda ser realizadas apresentações orais e escritas.

No final e como elemento mais importante de avaliação o formando deverá apresentar a um júri um projecto final.

A avaliação deste curso está enquadrada nos princípios e regras estabelecidas no Regulamento Pedagógico que pode ser consultado em www.restart.pt

Para a avaliação final do curso, os módulos contam com a seguinte ponderação em função da importância do perfil pretendido:

PROGRAMA DA FORMAÇÃO

| MÓDULO | Peso (%) na nota final |
|---------------------------|------------------------|
| I.T. PLANNING | 6% |
| NEW TECH TOOLS | 6% |
| LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO | 10% |
| DATA MANAGEMENT | 6% |
| ANIMATION | 6% |
| API'S INTEGRATIONS | 10% |
| ARTIFICIAL INTELLIGENCE | 6% |
| WEB & GAMES INDUSTRY | 5% |
| APLICACIONES SETUP | 10% |
| PROJETO / ESTÁGIO | 35% |

Avaliação final de cada módulo, é apresentado no programa específico do mesmo.

RECURSOS PEDAGÓGICOS

O curso conta com uma série de recursos e aplicações que são utilizados ao longo dos módulos em função da sua programação específica.

Adicionalmente os módulos vão utilizar a plataforma online de suporte para disponibilizarem manuais técnicos, manuais desenvolvidos pelos formadores, vídeos e exercícios práticos.

ESPAÇOS E EQUIPAMENTOS

A utilização dos espaços e equipamentos que a RESTART possui é planeada em função do programa de cada módulo.

No caso específico do curso de Programação a RESTART conta com uma sala dedicada com computadores e aplicações onde os formandos e formadores desenvolvem a maior parte dos seus exercícios práticos.

Existem igualmente espaços para que os formandos possam, fora das sessões dos módulos, realizar os seus trabalhos individuais ou em equipa.

INFORMAÇÃO DE MERCADO

Com a conclusão deste curso, os alunos podem ser integrados em empresas de programação de arte, estúdios de videojogos, agências de comunicação digital ou “start-ups” tecnológicas, desenvolvendo projectos enquanto programadores.

PROGRAMA DA FORMAÇÃO

QUALIDADE E CERTIFICAÇÃO

Este curso é sujeito ao sistema de qualidade da Restart que envolve especialistas internos e externos na sua revisão e actualização.

A monitorização do curso é anual e leva em linha de consideração os dados obtidos nas avaliações:

- do módulo pelos formandos;
- do módulo pelo formador;
- do Curso pelo formando.
- do Curso pelo coordenador.

No final da formação conforme a nota final obtida o aluno receberá um certificado de formação profissional ou um certificado de frequência de formação conforme Regulamento de Formação em vigor.

Esta formação terá de ser registada no SIGO e apenas é válida para cidadãos portugueses e/ou cidadãos estrangeiros detentores de passaporte ou outro documento de identificação com visto de residência válido em Portugal, emitido pelo SEF.

BIBLIOGRAFIA

A bibliografia essencial e de apoio aos módulos é apresentada no programa específico do mesmo.