



RESTART

*A criatividade, sem o domínio da técnica, não será apenas fantasia?*



Curso:  
**GAME PRODUCTION**

# GAME PRODUCTION

Vem aprender a produzir novas vidas



RESTART

O curso: Game Production, tem como propósito desenvolver conhecimentos específicos na área da produção de videojogos.

Lecionado por formadores conceituados no mundo do mercado do gaming, este curso oferece-te uma experiência completa, que te permitirá obter os conhecimentos necessários para produzir videojogos nos mais diversos formatos.

Em formato digital, os formandos irão aprender conceitos, técnicas e conhecimentos ao seu ritmo e com o acompanhamento do master coach - profissional na área.



Sonhar acordado é o mesmo  
que acordar para o sonho?

## MÉTODO RESTART™

nova metodologia de aprendizagem

Na Restart, aprende-se com método.

É novo, único e exclusivo. É um pouco como tu: pareces ser como os outros, mas tens em ti qualquer coisa especial. Sem ti, este método não faz sentido.

**Profundidade**  
vais aprender a ir mais longe

**Flexibilidade**  
vais elevar a tua liberdade criativa ao máximo

**Responsabilidade**  
vais ter a certeza de estares preparado

**Abertura**  
vais abrir novos horizontes

**Inovação**  
vais gerir o teu ritmo - Blended Learning

## Demonstração de resultados

No final do curso, o formando é capaz de:

- . Dominar as técnicas aplicadas à pré-produção e produção de um videojogo;
- . Idealizar, conceptualizar e implementar um plano de produção de um videojogo;
- . Saber interpretar planos de produção e linguagem de comunicação interdepartamental.



## Objetivos

- . Entender o processo de produção de um videojogo.
- . Perceber quais as fases de pré-produção e produção de um videojogo.
- . Ser capaz de entender a linguagem e as funções interdepartamentais dos profissionais que integram uma equipa de produção de um videojogo.

## Requisitos de Admissão

. Os candidatos a este curso devem possuir habilitação mínima de 12.º ano completo ou equivalente e/ou experiência profissional mínima na área de estudo ou áreas adjacentes.

## Cronograma/ Agenda\*

Carga horária: 24h | início: Outubro 2021

### Semana 1 a 6

2h - Aulas em direto

2h - Atividades assíncronas

## Conteúdos Programáticos

- . Planificação de produção de um videojogo
- . A equipa
- . Fases de desenvolvimento
- . Conceitos, estéticas e diferenciações de um videojogo
- . Motores gráficos existentes
- . Os departamentos de um estúdio de desenvolvimento
- . Software utilizado pelos departamentos
- . Game design
- . Introdução ao Unity 3D
- . Desenvolvimento de terrenos em 3D
- . Spawn de objetos no mapa
- . Utilização de personagens
- . Interação com objectos
- . Interface com o utilizador

## Condições

Aproveita as campanhas em vigor

€290

**Até 31 de Setembro**

€340

**A partir de 01 de Outubro**

Nota: o presente programa poderá sofrer alterações respeitando sempre o melhor interesse pedagógico dos formandos.